# Tarea 3

1. ¿Qué son estados en JFlex?

JFlex trae por defecto un estado inicial llamado YYINITIAL. Si se desea o si es necesario, pueden crearse más estados con la opción %state estado1, …, etc. Y para cambiar de estados se debe usar la función yybegin(nombre del estado al que se desea acceder),

1. Implementación del comentario multilínea usando estados

%state COMENTARIOMULTILINEA

<YYINITIAL> “/\*” {yybegin(COMENTARIOMULTILINEA)}

<COMENTARIOMULTILINEA> [\n] {}

<COMENTARIOMULTILINEA> [^”\*/”] {}

<COMENTARIOMULTILINEA> ”\*/” {yybegin(YYINITIAL)}

1. Implementación del comentario de una línea usando estados

%state COMENTARIOUNALINEA

<YYINITIAL> “//” {yybegin(COMENTARIOUNALINEA)}

<COMENTARIOUNALINEA> [^\n] {}

<COMENTARIOUNALINEA> [\n] {yybegin(YYINITIAL)}

1. ¿En qué parte del proyecto se usarán estados?

Se usarían estados en la parte de comentarios, en las palabras reservadas si es que estas vienen con mayúscula o no, entre otras.

1. ¿Qué son sockets?

Los sockets son formas para interconectar 2 o más programas por medio del internet. En java se pueden crear conexiones utilizando IP´s y un puerto para establecerlas.

1. Implementación de sockets en java

SERVIDOR

import java.net.\*;

import java.io.\*;

public class Conexion {

final int Puerto = 5000;

ServerSocket sc;

Socket so;

DataOutputStream salida;

String mensajeRecibido;

public void initServer(){

BufferedReader entrada;

try {

sc = new ServerSocket(puerto);

so = new Socket();

System.out.println(“Esperando una conexion: ”);

so = sc.accept();

System.out.println(“Un cliente se ha conectado”);

entrada = new BufferedReader(new InputStreamReader(so.getInputStream()));

salida = new DataOutputStream(so.getOutputStream());

System.out.println(“Confirmando conexion al cliente…”);

salida.writeUTF(“Conexión exitosa”);

mensajeRecibido = entrada.readLine();

System.out.println(mensajeRecibido);

salida.writeUTF(“Se recibió tu mensaje”);

System.out.println(“Cerrando conexión…”);

sc.close();

}

catch(Exception e){

System.out.println(“Error: ” + e.getMessage());

}

}

}

CLIENTE

import java.net.\*;

import java.io.\*;

public class Conexion {

final String Host = “localhost”;

final int Puerto = 5000;

ServerSocket sc;

DataOutputStream mensaje;

DataOutputStream entrada;

public void initClient(){

try {

mensaje = new DataOutputStream(sc.getOutputStream());

mensaje.writeUTF(“Hola”);

sc.close();

}

catch(Exception e){

System.out.println(“Error: ” + e.getMessage());

}

}

}